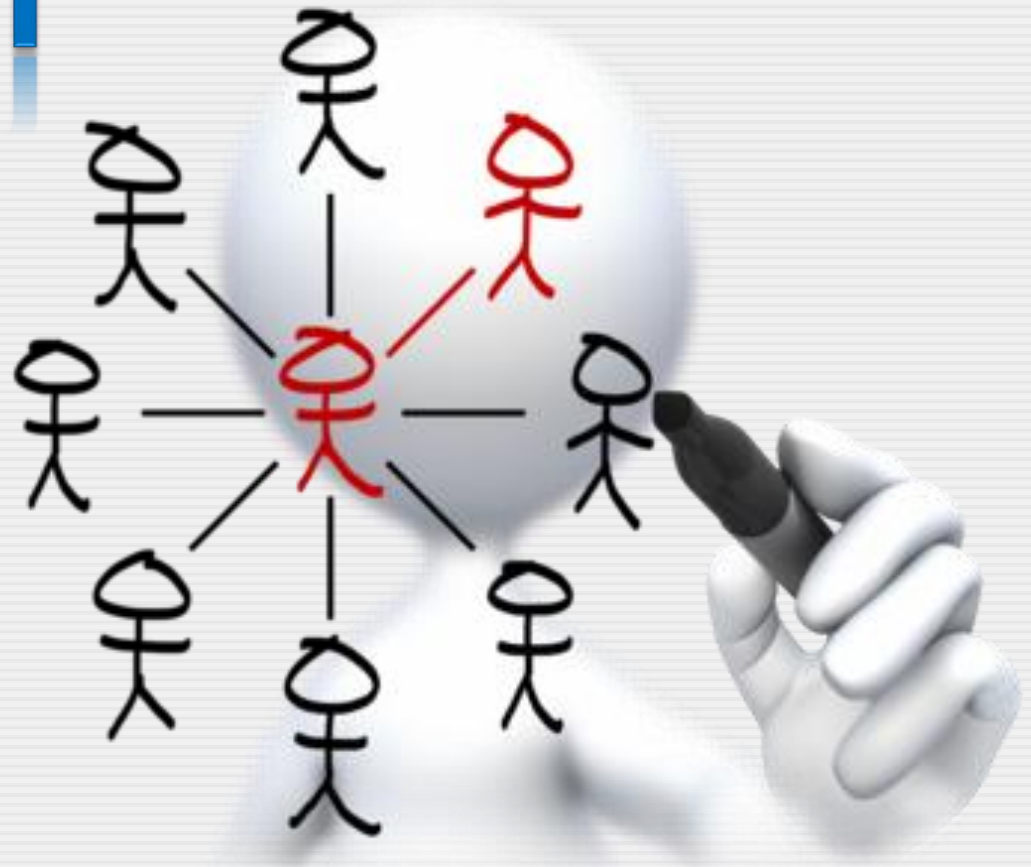




# Programmieren mit Variablen





## Ein Lesezeichen - Step1 :: Oberfläche gestalten

Anwendung mit  
diversen Seiten  
erstellen

Obere Masterseite  
mit DropDown-  
Navigation erstellen

Hauptmenü 1    Hauptmenü 2    Hauptmenü 3  
SubMenü 1-1  
SubMenü 1-2

Leszeichen-  
Button erstellen

Bei Klick auf dieses Vieleck wird  
das Lesezeichen gesetzt

Kontrollanzeige  
erstellen

In diesem Eingabeobjekt wird der  
Wert der Variablen angezeigt

Seitennavigation  
erstellen

Über den Button „Lesezeichen“  
wird das Lesezeichen abgerufen





## Ein Lesezeichen - Step 2 :: Variable definieren

Anwendung mit  
diversen Seiten  
erstellen

Obere Masterseite  
mit DropDown-  
Navigation erstelle

Hauptmenü 1

Hauptmenü 2

Hauptmenü 3

SubMenü 1-1

SubMenü 1-2

Globale Variable  
erstellen



Projektvariablen

Name	Bereich	Typ	Voreingestellter ...
gV_BookMark	Global	Text	

Hilfe Neu... Löschen Schließen



## Ein Lesezeichen - Step 3 :: Lesezeichen setzen

Anwendung mit  
diversen Seiten  
erstellen

Obere Masterseite  
mit DropDown-  
Navigation erstelle

Hauptmenü 1    Hauptmenü 2    Hauptmenü 3

SubMenü 1-1

SubMenü 1-2

Name des Eingabeobjekts  
BookMark\_InPut\_Label

Lesezeichen  
setzen mit  
Zuweisen-Objekt

Seitenname in  
Variable ablegen



Seitenname  
ablegen in

Variable

Auslesen in  
Eingabeobjekt

**Zuweisen**

Standard    Multimedia    Extras    ...    Datenbank    Eigene

Schließen

Zuweisen    Wenn Dann Sonst    Loop    Abbrechen    Sub Prozedur    Script    Listbox Daten s...    Me

Wenn zeigen    Wenn ausblenden    Maus gedrückt    Maus herein

Mausklick    Cursor    gv\_BookMark    skMark\_InPut\_Label

Maus heraus    Cursor

Maus gedrückt    Cursor

Maus herein    Cursor

**Zuweisen**

Variable: gv\_BookMark

Zuweisungsausdruck: @PageName

Hilfe

**Zuweisen**

Variable: BookMark\_InPut\_Label.text

Zuweisungsausdruck: gv\_BookMark fx

Hilfe    OK    Abbrechen

Variable in Text  
des Eingabeobjekts  
eintragen



## Ein Lesezeichen - Step 3 :: Lesezeichen abrufen

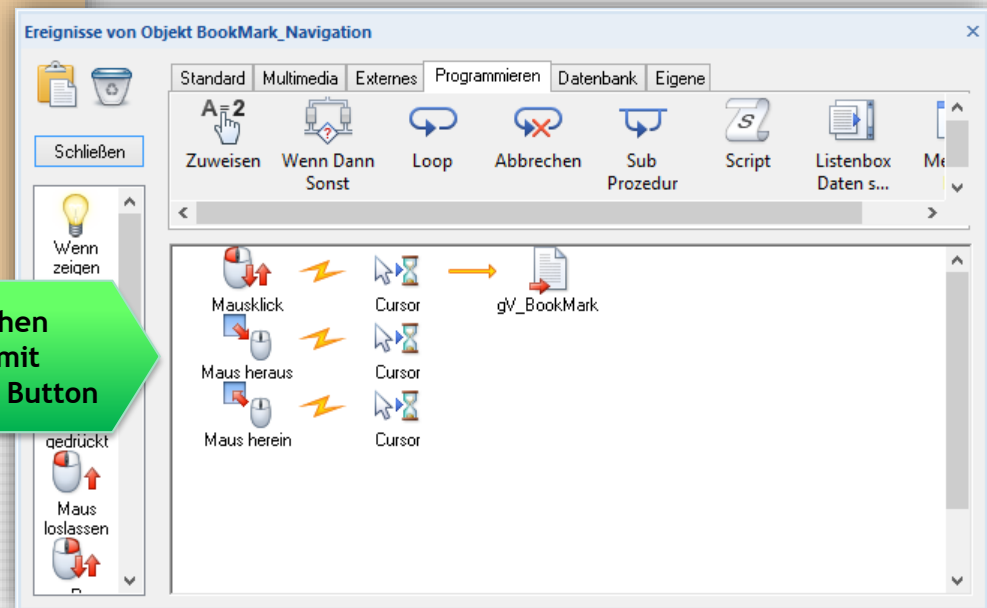
Anwendung mit  
diversen Seiten  
erstellen

Obere Masterseite  
mit DropDown-  
Navigation erstelle

Hauptmenü 1	Hauptmenü 2	Hauptmenü 3
SubMenü 1-1		
SubMenü 1-2		



Lesezeichen  
abrufen mit  
Klick auf Button





# MICROTONIC

Verantwortlich im Sinne des Presserechtes für diese PowerPoint-Präsentation ist **Toni Cramer**. Obwohl die Datei den Kurs „Multimedia“ an der Johann-Friedrich-von-Cotta-Schule begleitet, handelt es sich um eine rein private für Schulungs- und Bildungszwecke eingerichtete Präsentation.

Meine Adressdaten sind:



Toni Cramer  
Irisweg 36  
71672 Marbach

Fon: 07144-861177  
Fax: 07144-858350  
Mail: Softonic@aol.com  
Web: [www.projectonic.de](http://www.projectonic.de)  
[www.microtonic.de](http://www.microtonic.de)

## Medienquellen

Alle Quellenhinweise zu grafischen Darstellungen und Texten werden auf den jeweiligen Folien selbst wiedergegeben. Andere grafische Darstellungen entstammen der Sammlung Hemera Photoobjects 50.000 oder Serif Image Collection

## Schutzrechtsverletzungen

Falls Sie vermuten, dass von dieser Website bzw. PowerPoint-Folie aus eines Ihrer Schutzrechte verletzt wird, teilen Sie mir das bitte umgehend per Post, Mail oder Telefon mit. Es wird sofort Abhilfe geschaffen.

**Copyright: MicroTonic, 2020 :: Alle Rechte vorbehalten**  
Die PowerPoint-Datei und ihre Teile (Folien und grafische Darstellungen) sind urheberrechtlich geschützt. Das gleiche gilt für alle Texte der Folien. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des jeweiligen Rechtegebers bzw. Autors.

**Hinweis zu §52 a UrhG:** Weder die PowerPoint-Dateien noch ihre Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung überspielt, gespeichert und in ein Netzwerk eingestellt werden. Dies gilt auch für Intranets von Firmen, Schulen, Bildungseinrichtungen und anderen Institutionen.