



Multimedia

Und Action:

Fotoalbum & Animation





Und Action: Fotoalbum und Animation

- Display erstellen
- Mit Masterseiten arbeiten
- Seitennavigation erstellen

- Einblenden und Ausblenden von Objekten
- Animieren von Objekten entlang eines Animationspfades





Fotoalbum - Einblenden und Ausblenden...



Ihr Auftrag im Überblick...

Einer Ihrer Kunden - BurnOut-Trade - will Ihre Agentur mit einem Showcase für **Retroroller** beauftragen. Verkaufsschlager sind die 50ccm-Maschinen.

:: Ihr **Mediator-Dokument** ist ein Fenster mit der **Auflösung 1024 x 768 Pixel**

:: Der Produktkatalog hat **Produktseiten** (z.B. für die Rollertypen), eine **untere** und ggf. **obere Masterseite** mit übergreifenden Objekten

:: Erstellen Sie beispielhaft eine **Produktseite**

:: Auf jeder Produktseite soll der Kunde **Detailbilder** in einer Art **Fotoalbum** zu den Motorrädern mit **Sound ein- bzw. ausblenden** können.

Sie haben 45 Minuten Zeit.



Fotoalbum - oder wie man Objekte ein- und ausblendet ...

Fotoalbum mit
Thumbnails
erstellen

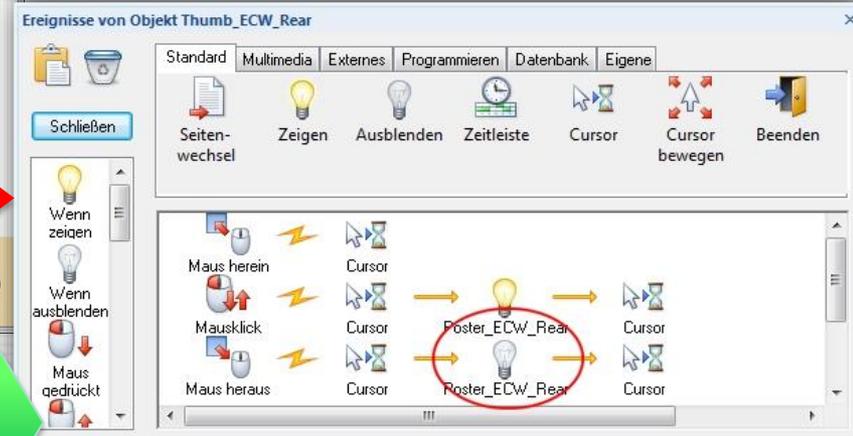
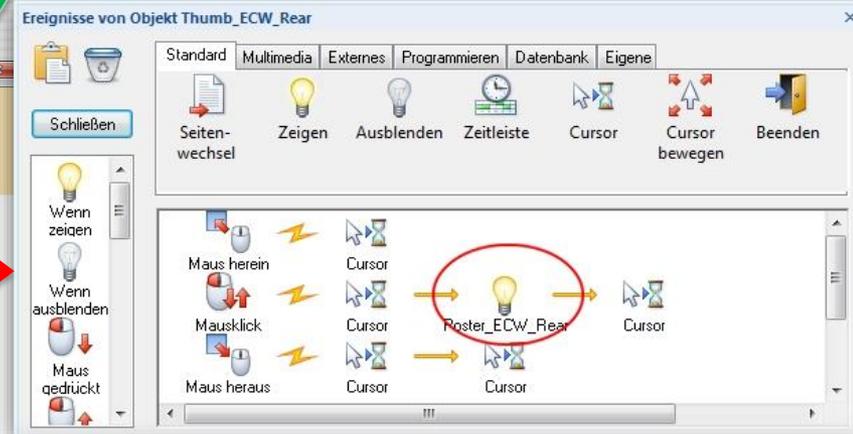
Albumfotos
und Thumb-
nails einfügen

Stapelung der
Albumfotos
beachten

Standardskript
von Objekt
ggf. kopieren



Ereignis-Dialog (mit Aktionen)



Mausklick:
Detailbild
zeigen

Aktion
"Zeigen"
Thumbnail
zuweisen

Maus heraus:
Detailbild
ausblenden

...Aktion
"Ausblenden"
Thumbnail
zuweisen



Und Action! - Animieren mit Animationspfaden...



Ihr Auftrag im Überblick...

Ihrem Kunden BurnOut-Trade gefällt Ihr Fotoalbum - aber irgendwie fehlt noch ein bißchen Salz in der Suppe. Eine kleine **Animation** würde dem Kunden gefallen.

:: Lassen Sie bei "**Maus herein**" (nur beim ersten Thumbnail) einen "Miniroller" von rechts nach links oben am Foto **fahren**. Dabei soll ein **Motorrad-Geräusch** ertönen.

:: Bei "**Maus heraus**" dreht der Roller um und fährt in **die entgegengesetzte Richtung** zurück. Auch hier ertönt der Motorsound.

:: Die bisherigen Skripte bleiben erhalten, die Animationssequenz wird also ergänzt.

Sie haben 45 Minuten Zeit.



Objekte animieren - erst einen Animationspfad erstellen ...

Objekte mit Animationspfad animieren

Menu "Einfügen": Animationspfad einfügen

Mit Werkzeug Animationspfad denselben erstellen

Animationspfad einen sprechenden Namen geben

BURNOUT



Das Motorrad soll von links nach rechts und zurück fahren

Menü Einfügen



Werkzeug Animationspfad

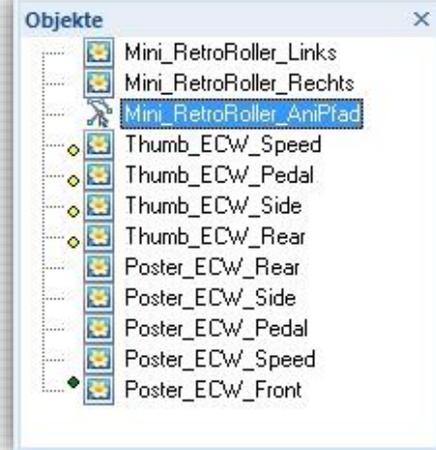


Die Animationspunkte werden mit Mausclick gesetzt

BURNOUT



BURNOUT



Objekt-Palette



Objekte animieren - Objekt am Animationspfad bewegen...

Objekte mit Animationspfad animieren

Grafiken für Miniroller vorbereiten und platzieren

Roller nach links ausblenden und Roller nach rechts einblenden

Sound für Motorroller zuweisen

Animationspfad mit Bewegung nach rechts als Aktion zuweisen

Ereignis-Dialog (mit Aktionen)



Ereignisse von Objekt Thumb_ECW_Rear

Standard Multimedia Externes Programmieren Datenbank Eigene

Schließen

Eigenschaft setzen Animieren Effekt Animation Animation Track Sound Lautstärke Start Stop Pause Spulen Ziehen & Ablegen CD Audio

Wenn zeigen	Maus herein	Cursor	Mini_RetroRoller_Links	Mini_RetroRoller_Rechtorrad_kurz
Wenn ausblenden	Mausklick	Cursor	Poster_ECW_Rear	Cursor
Maus gedrückt	Maus heraus	Cursor	Poster_ECW_Rear	

Ereignisse von Objekt Thumb_ECW_Rear

Standard Multimedia Externes Programmieren Datenbank Eigene

Schließen

Eigenschaft setzen Animieren Effekt Animation Animation Track Sound Lautstärke Sta

Wenn zeigen	Maus herein	Cursor	Mini_RetroRoller_Links	Mini_RetroRoller_Rechtorrad_kurz
Wenn ausblenden	Mausklick	Cursor	Poster_ECW_Rear	Cursor
Maus gedrückt	Maus heraus	Cursor	Poster_ECW_Rear	Mini_RetroRoller_Rechtorrad_kurz

Animieren

Zu animierendes Objekt:
Mini_RetroRoller_Links

Animationspfad:
Mini_RetroRoller_AniPfad

Dauer (ms):
2000

Normal
 Objekt als Punkt 1
 Zum Objekt hin
 Vom Objekt aus

Rückwärts Auto-Anzeige Objekt
 Wiederholen Richtung des Pfades übernehmen

Geschwindigkeits-Verlauf

Roller nach rechts ausblenden und Roller nach links einblenden

Sound für Motorroller zuweisen

Animationspfad mit Bewegung nach links als Aktion zuweisen

...in Dialog "Animieren" Checkbox "Rückwärts" aktivieren



MICROTONIC

Verantwortlich im Sinne des Presserechtes für diese PowerPoint-Präsentation ist **Toni Cramer**.
Obwohl die Datei den Kurs „Multimedia“ an der Johann-Friedrich-von-Cotta-Schule begleitet, handelt es sich um eine rein private für Schulungs- und Bildungszwecke eingerichtete Präsentation.

Meine Adressdaten sind:



Toni Cramer
Irisweg 36
71672 Marbach
Fon: 07144-861177
Fax: 07144-858350
Mail: Softonic@aol.com
Web: www.projectonic.de
www.microtonic.de

Medienquellen

Alle Quellenhinweise zu grafischen Darstellungen und Texten werden auf den jeweiligen Folien selbst wiedergegeben.
Andere grafische Darstellungen entstammen der Sammlung Hemera Photoobjects 50.000 oder Serif Image Collection

Schutzrechtsverletzungen

Falls Sie vermuten, dass von dieser Website bzw. PowerPoint-Folie aus eines Ihrer Schutzrechte verletzt wird, teilen Sie mir das bitte umgehend per Post, Mail oder Telefon mit.
Es wird sofort Abhilfe geschaffen.

Copyright: MicroTonic, 2020 :: Alle Rechte vorbehalten
Die PowerPoint-Datei und ihre Teile (Folien und grafische Darstellungen) sind urheberrechtlich geschützt. Das gleiche gilt für alle Texte der Folien. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des jeweiligen Rechtegebers bzw. Autors.

Hinweis zu §52 a UrhG: Weder die PowerPoint-Dateien noch ihre Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung überspielt, gespeichert und in ein Netzwerk eingestellt werden.
Dies gilt auch für Intranets von Firmen, Schulen, Bildungseinrichtungen und anderen Institutionen.