



Projektmanagement & Controlling





Diskutieren Sie:

Kennen Sie eine Methode, wie man auf eine Projektidee kommt?





Die Themen

- **Diskussion** :: Kennen Sie Methoden für kreative Projektideen?
- **Wissen** :: Mind-Mapping - eine Gedankenlandkarte
- **Einblick** :: Entwickeln Sie eine Mind-Map mit XMind
- **Wissen** :: Von der Mind-Map zum Projektstrukturplan
- **Einblick** :: Machen Sie aus Ihrer MindMap einen PSP
- **Wissen** :: Eine Methode zweimal nutzen „PSP x 2“





Aus dem Hirn auf's Papier: Mind-Mapping



Abbildung: Hemera PhotoObjects 50.000

Wie man eine Idee entwickelt...

Die Konkretisierung einer Idee zu einem Projekt ist eine **schwierige Phase**.

Sobald Sie eine Projektidee gefunden haben, denk man an **Tausend Dinge** alles scheint gleich wichtig, alles beeinflusst sich gegenseitig und nichts darf übersehen werden

Was also tun? Einfach mal loslegen oder sich erst man einen planvollen Überblick verschaffen? Bewährt hat als einfache und effektive Kreativmethode: das **Mind-Mapping** .

In den 1970iger Jahren wurde die Methode "Mind-Mapping" von dem **Psychologen Tony Buzan** eingeführt.



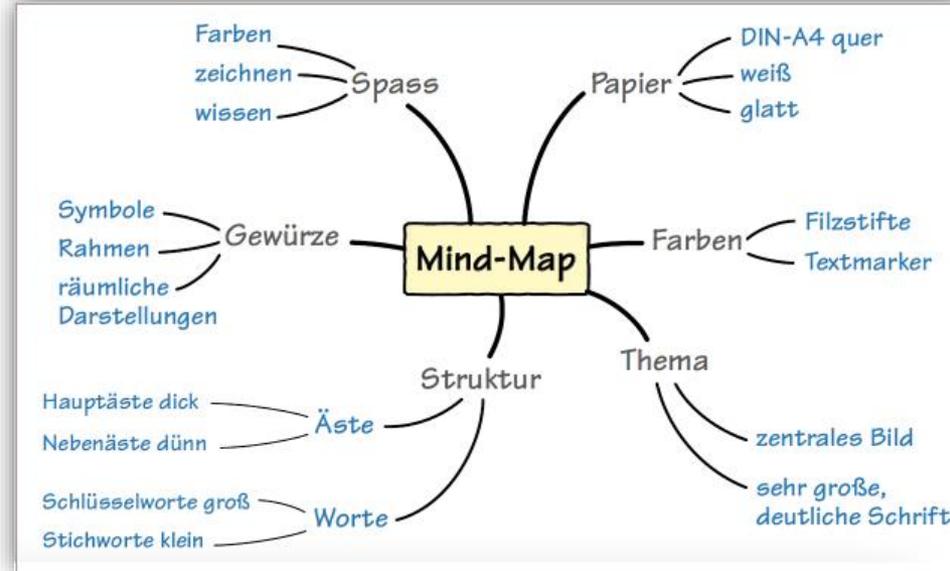
Mind-Mapping :: Nutzen und Durchführung

Vor der Durchführung

- Man braucht ein unliniertes Blatt, am besten DIN-A4 oder DIN-A3 und Querformat.
- Farben und Textmarker können helfen, die Übersichtlichkeit der Mind-Map zu erhöhen

Welchen Nutzen hat eine Mind-Map?

- Mit einer Mind-Map - „**Gedanken-Karte**“ - kann man seine Gedanken **assoziativ** strukturieren.
- Dabei werden inhaltlich zusammengehörende Aspekte über **Knoten** und **Äste** sortiert.



Durchführung

- Der **zentrale Begriff** einer Mind-Map bzw. das Thema, um das es geht, steht in der Mitte.
- **Hauptäste** führen vom Thema zu den wichtigsten **Schlüsselbegriffen**, die zumeist im Uhrzeigersinn angeordnet sind. Schlüsselbegriffe werden auch als Hauptknoten bezeichnet.
- Von dort gehen **Nebenäste** zu den weiteren **Begriffen** bzw. **Nebenknoten**; diese sind dem jeweiligen Schlüsselbegriff untergeordnet und bilden damit die nächste gedankliche Ebene.
- Weitere Nebenäste können zu noch tiefer liegenden Begriffen bzw. Ebenen führen.
- Schriftgröße und Schriftfarbe sollten für die jeweils gleiche Ebene identisch sein.
- Markierungen, Grafiken und Zeichnungen können zur Illustration von Gedanken dienen.
- Mehr als **vier Ebenen** in einer Mind-Map führen mitunter zur Unübersichtlichkeit.

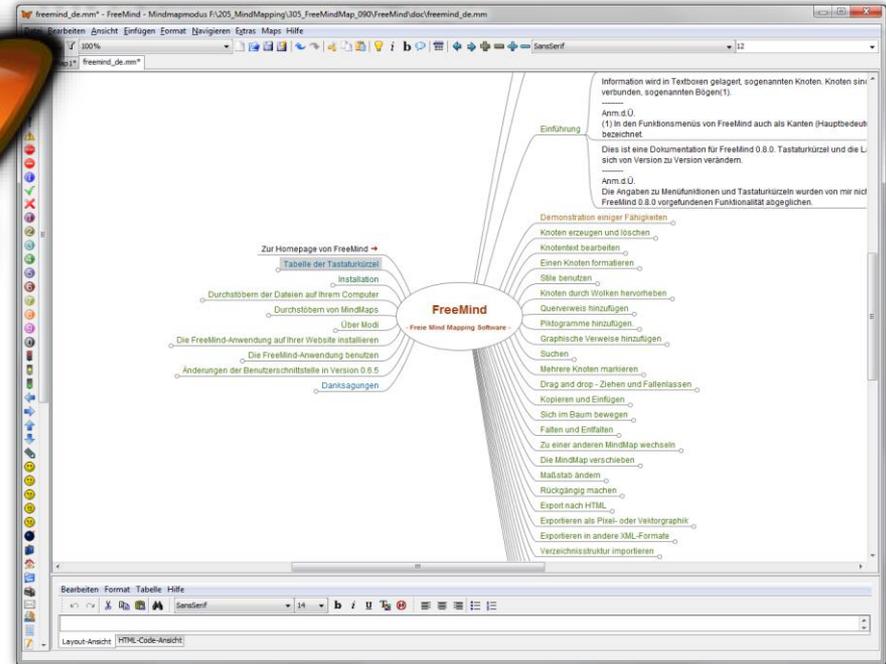




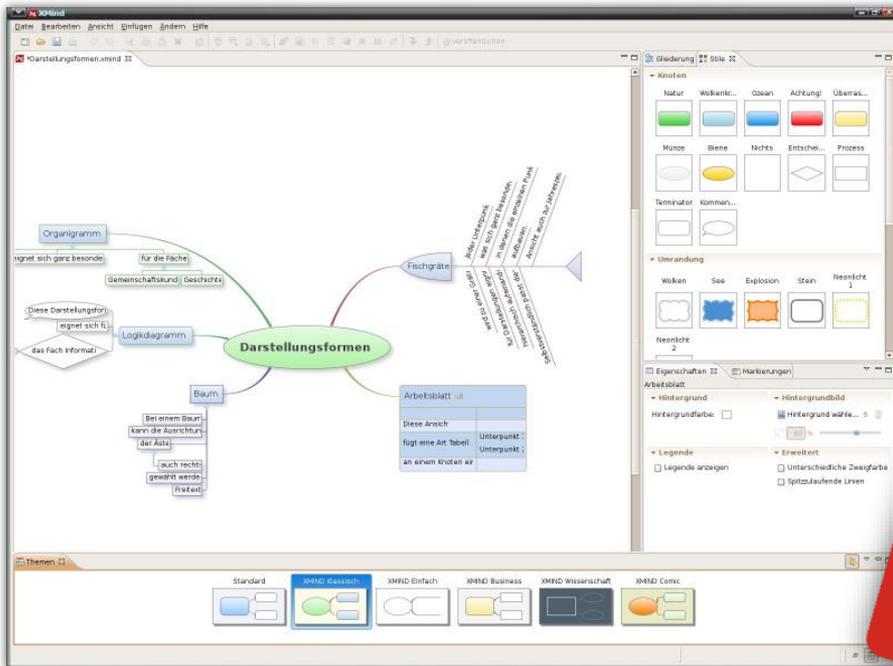
Open Source - Mind-Mapping Free Mind (1.1.0)



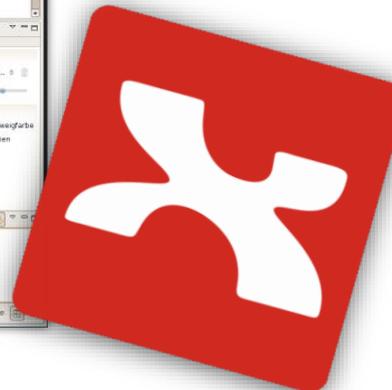
XMind Free 2020 (V9)



Klick auf den Screenshot führt zu FreeMind im Netz...



Klick auf den Screenshot führt zu XMind im Netz...



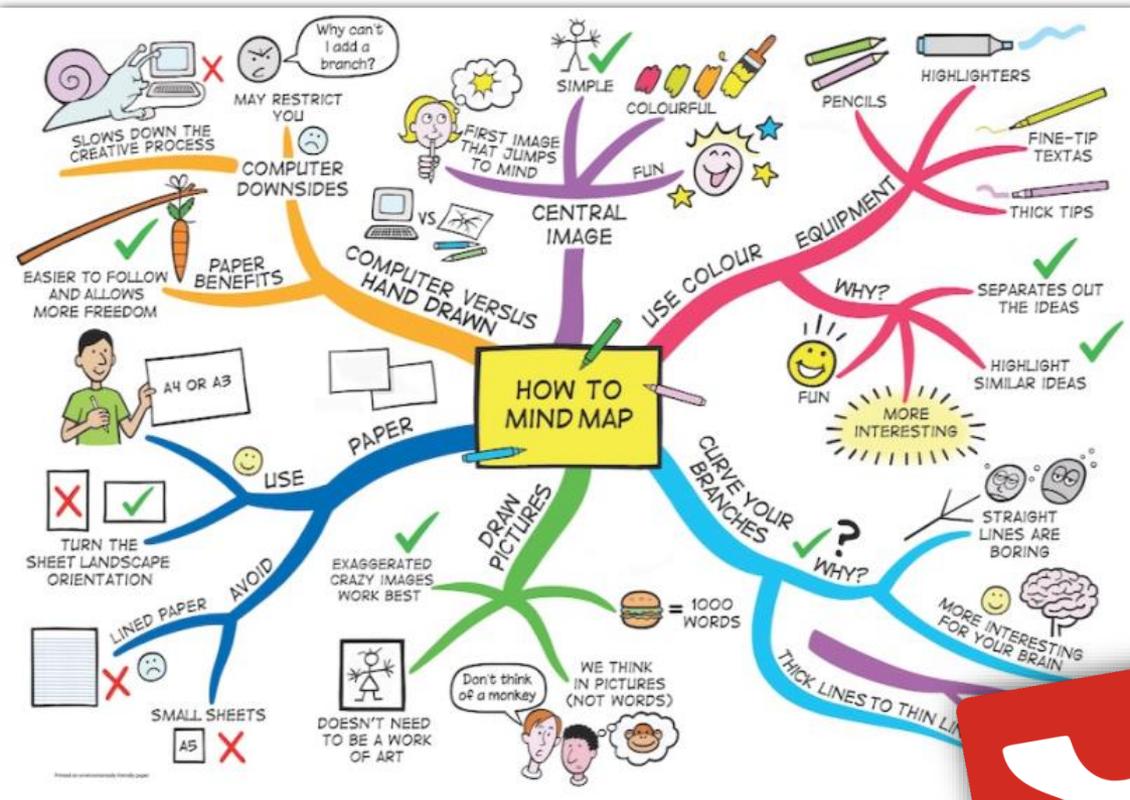
Weitere Mapping-Programme im Netz - ein Klick auf das Logo führt ins Netz:





Machen Sie sich Gedanken:

Erstellen Sie eine Mind-Map zu Ihrem Mediator-Projekt



Erstellen Sie eine Landkarte ...

Jetzt haben Sie die Gelegenheit dazu: Entwickeln Sie im **Zweier-team** mithilfe von **XMind** eine erste **Projektidee** zu Ihrem Multimedia-Projekt. Denken Sie dabei an all die Aspekte, die Sie **planen** müssen, damit Ihr Projekt ein Erfolg wird.

Sie haben 30 min Zeit.

Wir schauen uns einige Mind-Maps gemeinsam an.





Die Themen

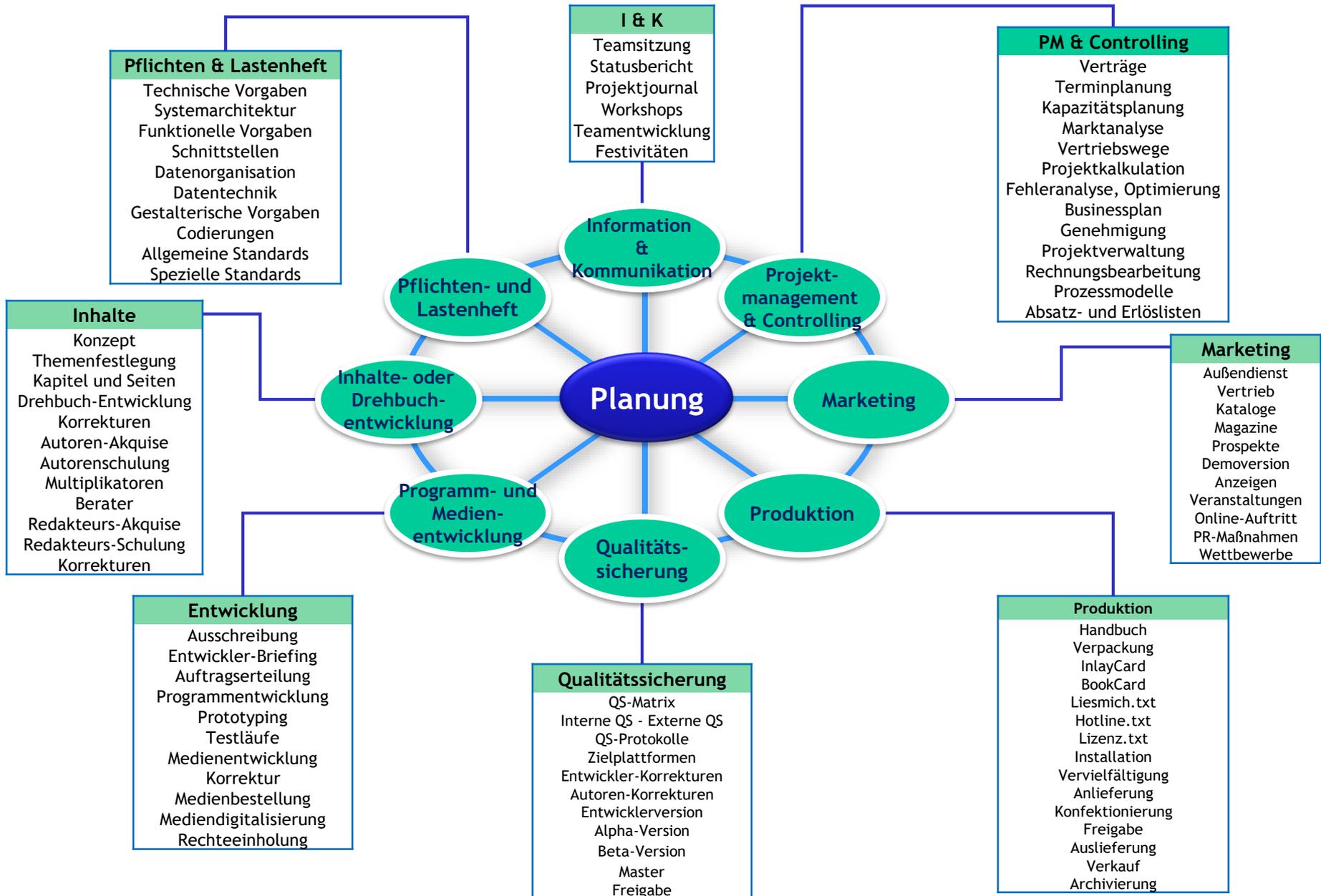
- **Diskussion** :: Kennen Sie Methoden für kreative Projektideen?
- **Wissen** :: Mind-Mapping - eine Gedankenlandkarte
- **Einblick** :: Entwickeln Sie eine Mind-Map mit XMind
- **Wissen** :: Von der Mind-Map zum Projektstrukturplan
- **Einblick** :: Machen Sie aus Ihrer MindMap einen PSP
- **Wissen** :: Eine Methode zweimal nutzen „PSP x 2“





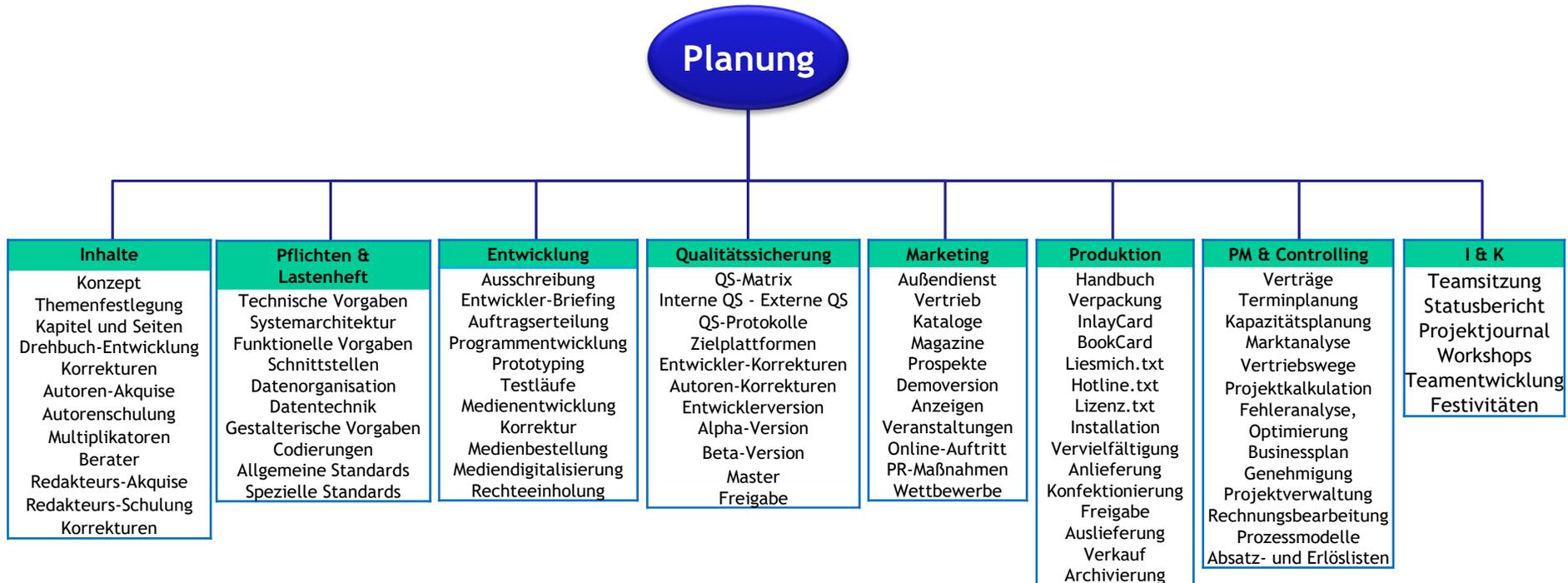
Mit einer Mind-Map zu den Haupt- und Teilprozessen







Mit einer Mind-Map zu einem Projektstrukturplan



Der **Projektstrukturplan** gliedert das Projekt in weiter planbare **Haupt- und Teilprozesse**. Mit etwas Übung kann auf der Grundlage einer MindMap ein Projektstrukturplan durch einfaches Neusortieren der Hauptknoten abgeleitet werden.

In einem Projektstrukturplan lassen sich die einzelnen Hauptprozesse schon so - von links nach rechts - anordnen, wie sie **zeitlich bzw. logisch aufeinander abfolgen** sollten, um das Projektziel zu erreichen.

Ein Projektstrukturplan ist die Basis für die **Ablauf- und Terminplanung** eines Projektes. Der nächste Schritt - das **Gantt-Chart** - lässt sich direkt aus dem Projektstrukturplan ableiten.



Strukturieren Sie Ihre Idee:

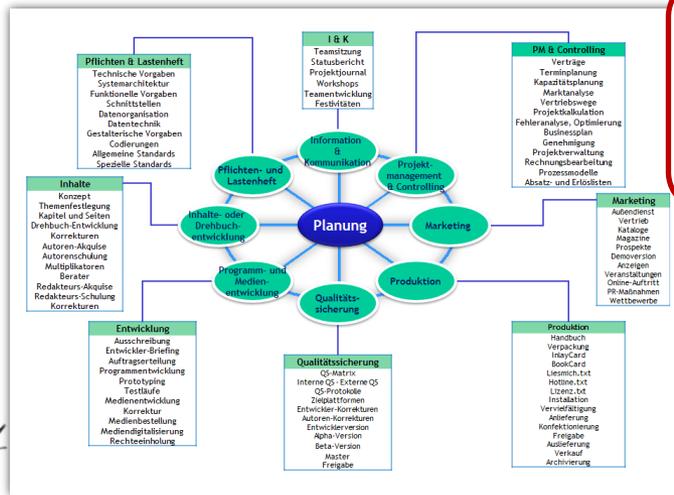
Versuchen Sie, Ihre Mind-Map in einen PSP umzuwandeln



Abbildung: <http://www.gustavsschwestern.ch/produktionen/hotzenplotz/>



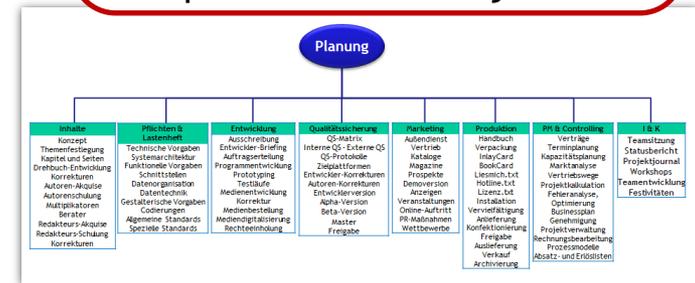
Fazit: Von der Idee über eine Mind-Map zum Projektstrukturplan



Zweck der Mind-Map:
Alle Haupt- und Teilprozesse eines Projektes indentifizieren - nichts Wichtiges übersehen.

Zweck des Projektstrukturplans
Erster, noch grober Überblick zum Ablauf der Haupt- und Teilprozesse eines Projektes.

Mind-Map (oder auch MetaPlan)



Projektstrukturplan

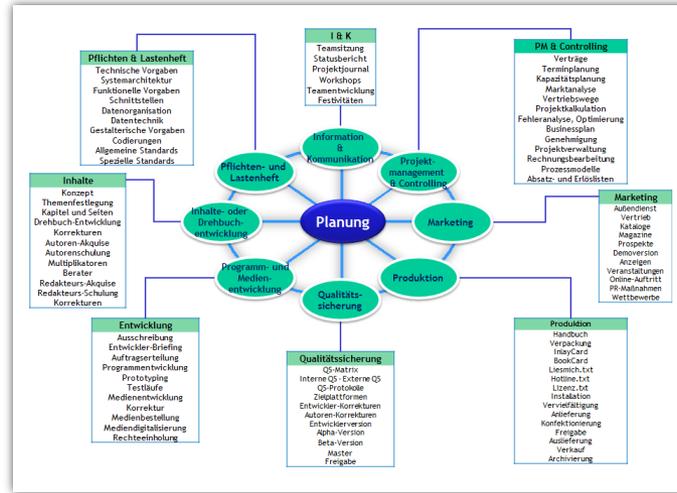
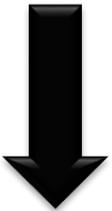
Für die Phase der Ideenfindung eignen sich insbesondere Kreativitätsmethoden



Eine Methode – zwei Mal nutzen

Ein Projekt planen

Mit der **Mind-Map** lassen sich alle **Haupt- und Teilprozesse**, die zu Ihrem Projekt gehören, assoziativ sammeln und strukturieren

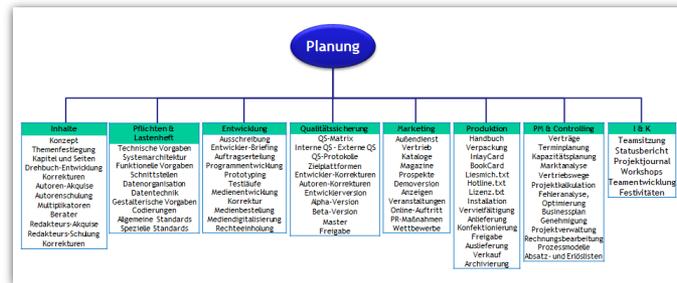


Mind-Map



Ein Projekt planen

Mithilfe des **Projektstrukturplanes** bringen Sie die alle **Prozesse** Ihres Projektes in eine **zeitlich logische** Abfolge.



Strukturplan

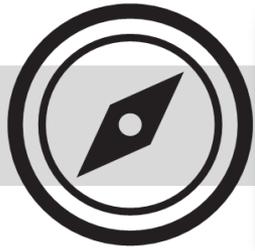
Ein Produkt planen

Mit der **Mind-Map** lassen sich alle **Inhalte** die zu Ihrem Multimedia-programm gehören, assoziativ sammeln und strukturieren



Ein Produkt planen

Mithilfe des **Programmstrukturplanes** bringen Sie die alle **Inhalte** Ihres Programms in einen **inhaltlich** logischen Zusammenhang.



MICROTONIC

Verantwortlich im Sinne des Presserechtes für diese PowerPoint-Präsentation ist **Toni Cramer**.

Die Präsentation begleitet den Kurs „**Projektmanagement & Controlling**“ an der Johann-Friedrich-von-Cotta-Schule.

Es handelt es sich um eine nicht kommerzielle, für Schulungs- und Bildungszwecke, eingerichtete Präsentation.

Meine Adressdaten sind:



Toni Cramer

Irisweg 36
71672 Marbach

Fon: 07144-861177

Fax: 07144-858350

Mail: Softonic@aol.com

Web: www.projectonic.de
www.sciencetonic.de

Medienquellen

Alle Quellenhinweise zu grafischen Darstellungen und Texten werden auf den jeweiligen Folien selbst wiedergegeben.

Andere grafische Darstellungen, die nicht gesondert gekennzeichnet sind entstammen den Sammlungen von Hemera Photoobjects 50.000 oder der Serif Image Collection.

Schutzrechtsverletzungen

Falls Sie vermuten, dass von dieser Website bzw. PowerPoint-Folie aus eines Ihrer Schutzrechte verletzt wird, teilen Sie mir das bitte umgehend per Post, Mail oder Telefon mit.

Es wird sofort Abhilfe geschaffen.

Copyright: MicroTonic, 2020 :: Alle Rechte vorbehalten

Die PowerPoint-Datei und ihre Teile (Folien und grafische Darstellungen) sind urheberrechtlich geschützt. Das gleiche gilt für alle Texte der Folien. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des jeweiligen Rechthebers bzw. Autors.

Hinweis zu §52 a UrhG: Weder die PowerPoint-Dateien noch ihre Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung überspielt, gespeichert und in ein Netzwerk eingestellt werden.

Dies gilt auch für Intranets von Firmen, Schulen, Bildungseinrichtungen und anderen Institutionen.